

### Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.



**Important :**

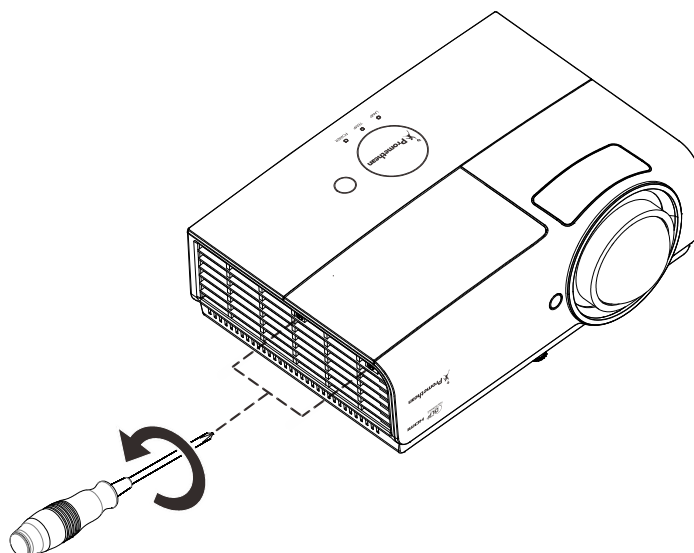
- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.
- c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.



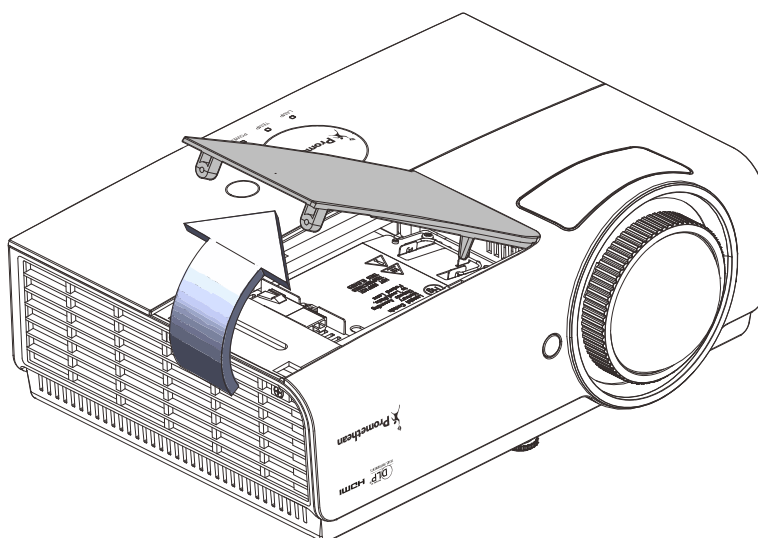
**Avertissement :**

Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

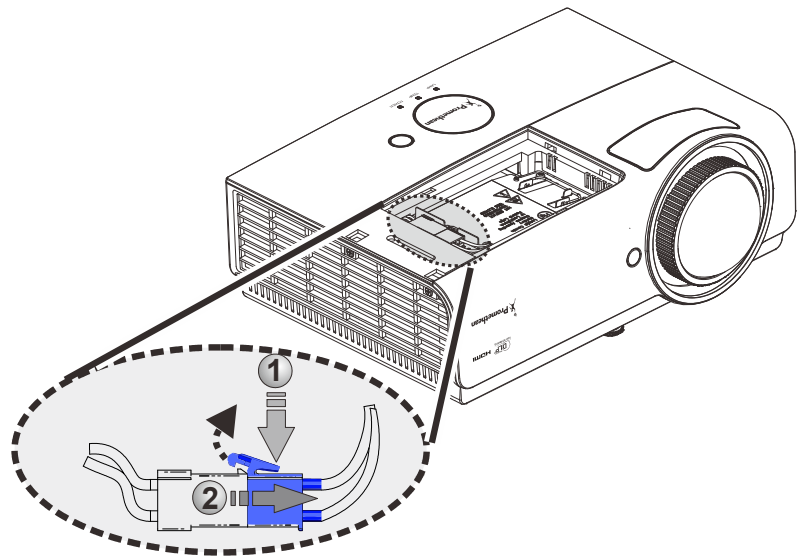
1. Retirez les deux vis sur le couvercle du compartiment de lampe.



2. Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



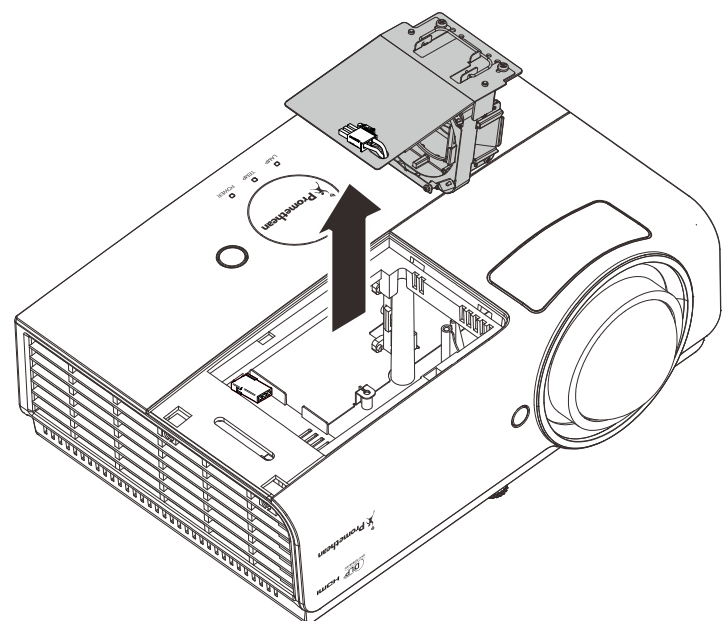
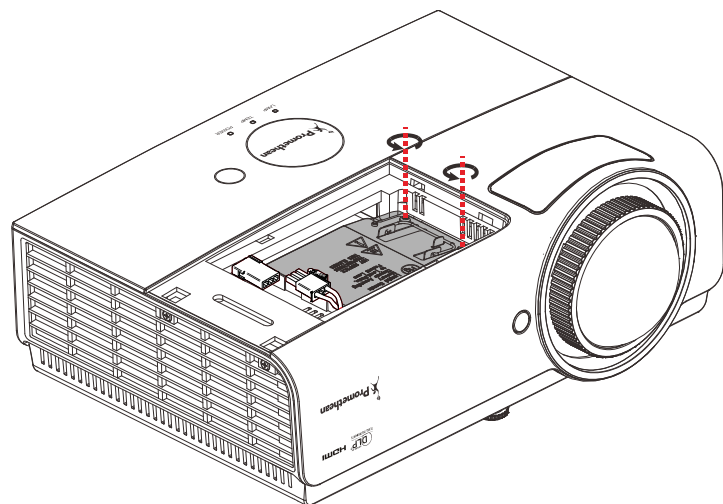
- 3.** Débranchez le connecteur de la lampe



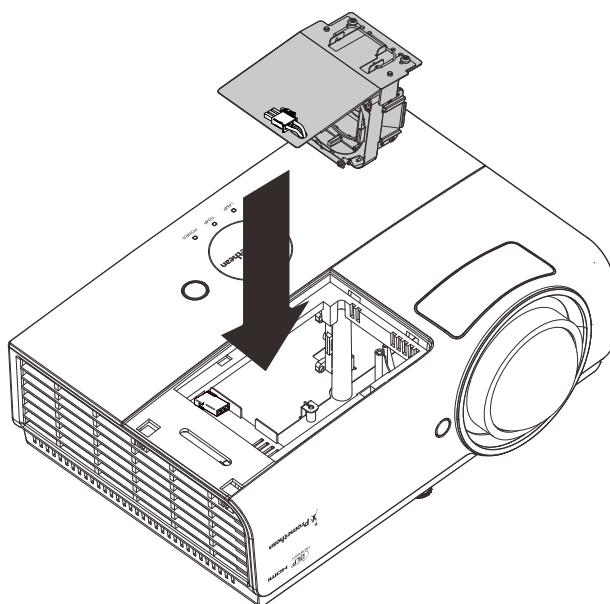
- 4.** Retirez les deux vis du module de lampe.

- 5.** Soulevez le module par la poignée.

- 6.** Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.



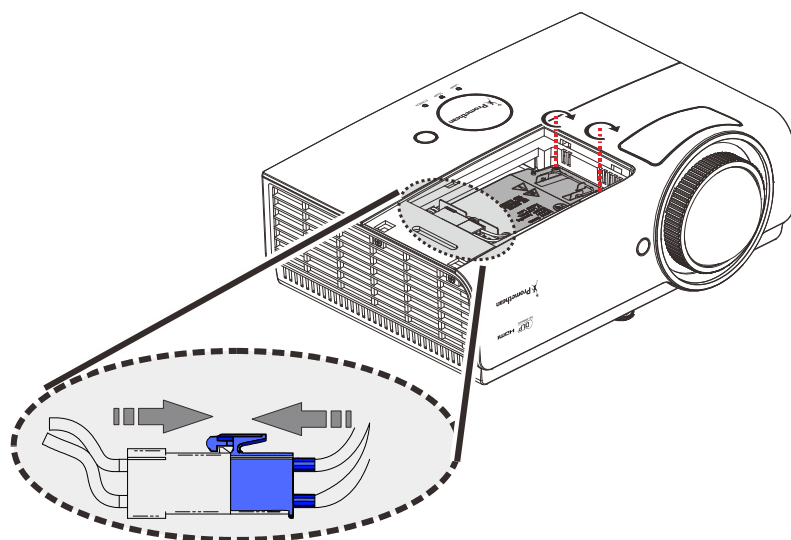
- 7.** Inversez les étapes 1 à 6 pour installer le module de la nouvelle lampe.  
Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dommage.



**Remarque :**

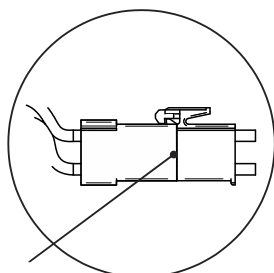
Le module de la lampe doit bien être en place avant de resserrer les vis.

Le connecteur de la lampe doit être bien connecté et placé comme dans le dessin avant l'installation du couvercle du compartiment de la lampe.



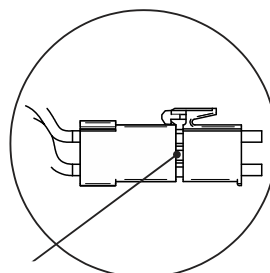
**Avertissement :**

Le connecteur de la lampe doit bien être en contact avec la base du connecteur comme indiqué dans l'image suivante. Un espace entre le connecteur de la lampe et la base du connecteur peut endommager le projecteur. Les images suivantes montrent des installations correctes et incorrectes du connecteur de la lampe.



Pas d'espace

**Correct**



Espace

**Incorrect**