

Cambio lámpara

Cuando la lámpara de proyección del proyector llega al final de su vida útil, aparece el icono de Cambio de lámpara en la pantalla y el indicador LAMP REPLACE se ilumina en amarillo. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. El momento en que el indicador LAMP REPLACE se ilumina depende del modo de lámpara.

Panel superior



Este indicador se vuelve de color amarillo cuando la lámpara de proyección alcanza el final de su vida útil.

Icono de cambio de lámpara

Cambio lámpara



✓Nota:

El icono de sustitución de la lámpara (Fig.1) no aparece cuando la función **Visualizar** está ajustada a **Off** (pág. 46), durante **Congelar** (pág. 25) o durante **Apagar imagen** (pág. 26).



ADVERTENCIA:
APAGUE LA LÁMPARA UV ANTES DE
ABRIR LA CUBIERTA DE LA LÁMPARA



PRECAUCIÓN

Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminar, existe la posibilidad de que esté rota. Al sustituir la lámpara de un proyector instalado en el techo, asuma siempre que la lámpara está rota y permanezca a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Quite la tapa de la lámpara con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, pueden caer trozos pequeños de cristal. Si algún trozo de cristal se introduce en sus ojos o boca, busque atención médica inmediatamente.



PRECAUCIÓN

Deje que el proyector se enfríe al menos 45 minutos antes de abrir la Cubierta de la lámpara. El interior del proyector puede estar muy caliente.

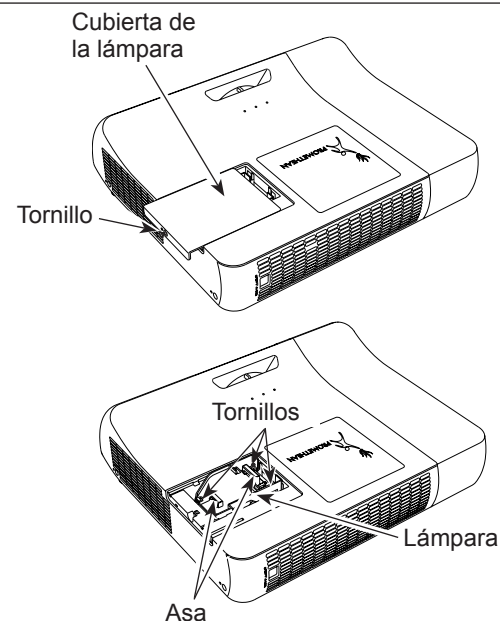


PRECAUCIÓN

Por seguridad, sustitúyala por una lámpara del mismo tipo. ¡No deje caer la lámpara ni toque el bulbo de cristal!
El cristal puede romperse y puede causar lesiones.

Siga estos pasos para sustituir la lámpara.

- 1** Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA. Deje que el proyector se enfríe por lo menos durante 45 minutos.
- 2** Afloje el tornillo y abra la tapa de la lámpara.
- 3** Afloje los tres (3) tornillos que aseguran la lámpara. Retire la lámpara del proyector utilizando el asa.
- 4** Cambie la lámpara por una nueva y asegure los tres (3) tornillos. Asegúrese de que la lámpara quede ajustada correctamente. Cierre la cubierta de la lámpara y apriete el tornillo.
- 5** Conecte el cable de alimentación de CA al proyector y encienda el proyector.
- 6** **Restablezca el contador de la lámpara.** Consulte "Restablecer el contador de la lámpara" en la página siguiente.



PEDIDO DE LÁMPARA DE RECAMBIO

Puede pedir las lámparas de recambio a través de su distribuidor. Al pedir una lámpara de proyección, dé la siguiente información al distribuidor:

- **Nº de modelo de su proyector** : PRM-30
- **Tipo de lámpara de recambio Nº** : POA-LMP140
(Nº de referencia 610 350 2892)

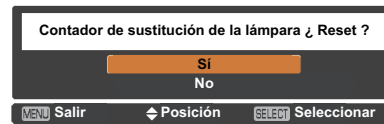
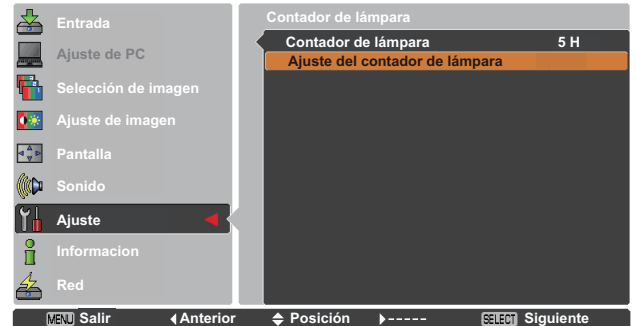
Restablecer el contador de la lámpara

Asegúrese de restablecer el Contador de lámpara después de sustituirla. Al restablecer el Contador de lámpara, el indicador LAMP REPLACE se apaga y el icono de Sustitución de la lámpara desaparece.

- 1 Pulse el botón MENU para mostrar el menú en pantalla. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste** y, a continuación, pulse el botón de dirección ► o el botón SELECT.
- 2 Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Contador de lámpara** y, a continuación, pulse el botón SELECT. Utilice los botones de dirección ▲▼ para seleccionar **Ajuste del contador de lámpara** y, a continuación, pulse el botón SELECT. Aparece **Contador de sustitución de la lámpara ¿ Reset ?**. Seleccione **Sí** para continuar.
- 3 Aparece otro cuadro de diálogo de confirmación. Seleccione **Sí** para restablecer el Contador de lámpara.

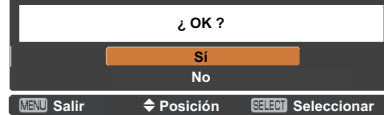
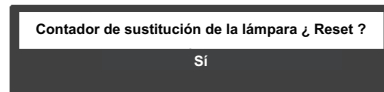
✓ **Nota:**

No restablezca el contador de la lámpara a menos que la sustituya. Asegúrese de restablecer el contador de lámpara sólo después de haberla sustituido.



Aparece **Contador de sustitución de la lámpara ¿ Reset ?**.

Seleccione **Sí** y, a continuación, aparecerá otro cuadro de confirmación.



Seleccione **Sí** de nuevo para restablecer Contador lámpara.



PRECAUCIONES EN LA MANIPULACIÓN DE LA LÁMPARA

El proyector utiliza una lámpara de alta presión que se debe manipular cuidadosa y correctamente. Una manipulación indebida puede dar lugar a accidentes, heridas u ocasionar un incendio.

- La vida útil de la lámpara puede diferir de lámpara a lámpara y según el entorno de uso. No existe garantía de que la duración de la lámpara sea la misma para cada lámpara. Algunas lámparas pueden fallar o dejar de funcionar en un período de tiempo más corto que otras lámparas similares.
- Si el proyector indica que la lámpara se debe sustituir, es decir, si el indicador LAMP REPLACE se ilumina, sustituya la lámpara por una nueva INMEDIATAMENTE después de que el proyector se haya enfriado. (Siga cuidadosamente las instrucciones en la sección de "Reemplazo de la lámpara" de este manual.) El uso continuo de la lámpara con el indicador LAMP REPLACE iluminado puede aumentar el riesgo de explosión de la lámpara.
- Una lámpara puede explotar como resultado de la vibración, choque o degradación como un resultado de horas de uso cuando su tiempo de vida llega a un fin. El riesgo de explosión varía en función del ambiente o de las condiciones en que se usan el proyector y la lámpara.

SI UNA LÁMPARA EXPLOTA, TENGA EN CUENTA LAS SIGUIENTES PRECAUCIONES DE SEGURIDAD.

Si una lámpara explota, desconecte el enchufe de CA del proyector de la toma de corriente de CA inmediatamente. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado para que revise el aparato y cambie la lámpara. Además, haga una revisión cuidadosa para asegurarse de que no haya fragmentos o cristales rotos alrededor del proyector o saliendo por los orificios de ventilación. Cualquier fragmento debe ser limpiado cuidadosamente. Nadie debe revisar el interior del proyector salvo técnicos cualificados y formados que estén familiarizados con el mantenimiento del proyector. Una reparación inadecuada del aparato realizado por una persona cualquiera, especialmente por quienes no están adecuadamente formados para hacerlo, puede dar lugar a un accidente o a heridas provocadas por pedazos de cristal.